

# Конкурсное задание «КосмоЗоо» или БИОИНЖЕНЕРИЯ в Мире животных. (ООО «АВСПАНТЕРА»)

## «Там на неведомых дорожках / Следы невиданных зверей...»

«КосмоЗоо» (в книгах) или «КосмоЗооо» (в фильме) — сокращённое название Московского космического зоопарка, вымышленного научно-исследовательского учреждения из фантастического цикла Кира Булычёва про Алису Селезнёву. **Конкурсное задание ШУСТРИКа:** изучить известные научно-фантастические идеи животных – жителей других планет, обитателей КосмоЗоо (вымышленного [научно-исследовательского учреждения](#), места действия многих произведений [Кира Булычёва](#) из фантастического цикла про [Алису Селезнёву](#)) и придумать своего персонажа фантастического животного на основе комбинации разных признаков, который приспособлен к жизни на одной из планет Солнечной системы (то есть его биологические особенности соответствуют особенностям экосистемы этой планеты). Разработать 3D модель этого животного и описать особенности его жизнедеятельности на этой планете.



# Конкурсное задание «КосмоЗоо» или БИОИНЖЕНЕРИЯ в Мире животных. (ООО «АВСПАНТЕРА»)

Добро пожаловать в Космозо, самый большой зоопарк инопланетной живности на планете Земля. Вы увидите самых диковинных существ со всех уголков галактики! Впрочем, туристы, прибывшие с других планет, могут по окончании экскурсии проследовать в старый московский зоопарк. Наверняка земные животные покажутся им не менее интересными и удивительными.



# Конкурсное задание «КосмоЗоо» или БИОИНЖЕНЕРИЯ в Мире животных.

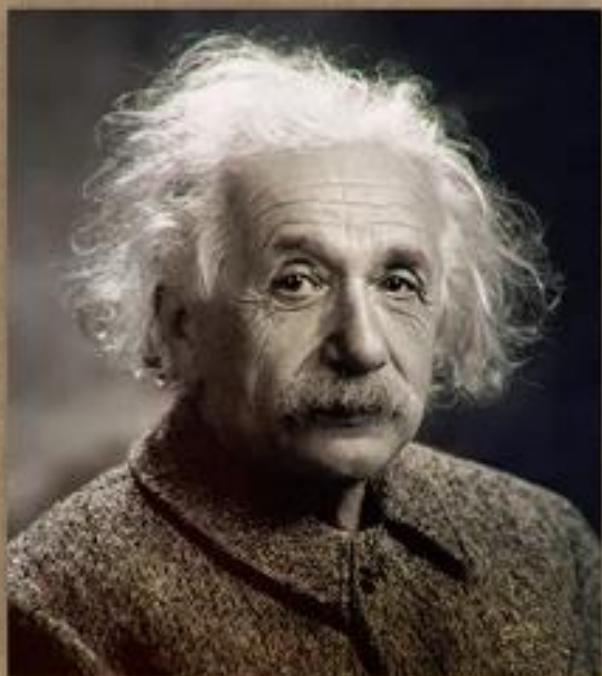
(ООО «АВСПАНТЕРА»)

**Конкурсное задание ШУСТРИКа:** изучить известные научно-фантастические идеи животных – жителей других планет, обитателей КосмоЗоо и придумать своего персонажа фантастического животного на основе комбинации разных признаков, который приспособлен к жизни на одной из планет Солнечной системы (то есть его биологические особенности соответствуют особенностям экосистемы этой планеты). Разработать 3D модель этого животного и описать особенности его жизнедеятельности на этой планете.

- сделайте рисунок «ФАНТАСТИЧЕСКОГО ЖИВОТНОГО»,
- рисунок должен быть с четкими границами частей, не менее 3-х частей;
- определите части объекта для 3D-моделирования, опишите особенности животного;
- определите, какими геометрическими телами будут представлены части объекта, разработайте 3D модель своей идеи объекта «ФАНТАСТИЧЕСКОГО ЖИВОТНОГО» в программном обеспечении для 3D моделирования;
- модель может быть собрана из нескольких частей на основе 3D прототипирования, в том числе с использованием других технологий, н-р, робототехники, конструкторов и др.
- запишите процесс создания 3D модели на видео;
- сохраните 3D модель объекта в формате файла stl на 3D печать, распечатайте файл на принтере.
- **конечный продукт** – распечатанная 3D модель «ФАНТАСТИЧЕСКОГО ЖИВОТНОГО» или собранная из частей на основе разных технологий с подробным описанием жизнедеятельности этого животного на одной из планет Солнечной системы.

**Внимание! На 3D модели должно быть тиснение «ШУСТРИК 2026»!**

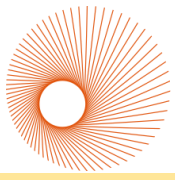
Для работы используйте информацию регистра н/ф идей Г. Альтов, 1964-  
ПОДКЛАСС 1: КОСМИЧЕСКИЕ ПОЛЕТЫ



Альберт Эйнштейн

14 марта 1879 - 18 апреля 1955

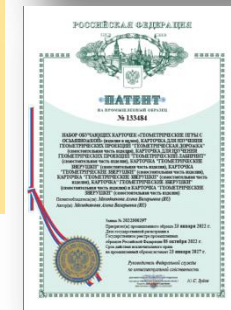
— **Воображение важнее,  
чем знания.  
Знания ограничены,  
тогда как воображение  
охватывает целый мир,  
стимулируя прогресс,  
порождая эволюцию.**



**СИЛЬНЫЕ ИДЕИ  
ДЛЯ НОВОГО  
ВРЕМЕНИ**



**Общество с ограниченной ответственностью «АВСПАНТЕРА»**  
**Основной вид деятельности учредителя:** научные исследования и разработки в области естественных и технических наук.  
**Виды деятельности, осуществляемые Организацией:** разработка и реализация образовательных программ и услуг для детей с использованием информационных технологий; разработка компьютерного программного обеспечения и консультационных услуг в данной области.  
**e-mail:** [molodnalena@yandex.ru](mailto:molodnalena@yandex.ru)  
**к.т. +7 (909) 018-22-15**  
**Директор Молоднякова Алена Валерьевна**



**CEO**

**Молоднякова А.В.**

Разработка технического задания и учебно-методического сопровождения проекта, координация и планирование задач проекта.

Опыт и экспертиза digital learning, e-learning, mobile learning.



**СТО**

**Мочалов П.С.**

Разработка технической документации к программному обеспечению, проектирование и разработка алгоритмов, математических моделей, программного обеспечения.

Опыт проектирования и разработки тренажёров, симуляторов, виртуальных лабораторных работ, интерактивного ПО.



**СИЛЬНЫЕ ИДЕИ  
ДЛЯ НОВОГО  
ВРЕМЕНИ**

# СЕРТИФИКАТ

Настоящий сертификат подтверждает, что

**Алена Валерьевна Молоднякова**

Является автором идеи «Компьютерно-игровой комплекс "LigroGame" как инновационная образовательная среда для ранних форм естественно-математического и инженерного образования», опубликованной на крауд-платформе [идея.росконгресс.рф](http://идея.росконгресс.рф) в рамках форума «Сильные идеи для нового времени» — 2025 и включенной в ТОП-1000 идей по результатам отбора.

**С.В. Чупшева**  
Генеральный директор  
Агентства стратегических инициатив



**АГЕНТСТВО  
СТРАТЕГИЧЕСКИХ  
ИНИЦИАТИВ**

**А.А. Стуглев**  
Директор  
Фонда Росконгресс



**РОСКОНГРЕСС**  
Открытая среда

**ВЭБ |** 

**Сайт <https://ligrogame.ligrenok.ru/>**